



FutsalSkaba

Eskareille ja 1.–6. -luokkalaisille



Koululiikuntaliitto



**SUOMEN
PALLOLIITTO**

FutsalSkaba

FutsalSkaba on Koululiikuntaliiton ja Suomen Palloliiton yhdessä organisoima omalla koululla toteutettava kiva kisailu kaikille eskareille ja 1.-6.-luokkalaisille.

FutsalSkabassa koko luokka pääsee osallistumaan peleihin ja pelien järjestämiseen. Yhdessä opetellaan tärkeitä asioita; yhteishenkeä, yhteistyötä, kaveruutta ja Reilun Pelin arvoja. Pelit pelataan sovelletuin futsalsäännöin.

Kisailussa on käytössä pehmeä pallo, jolla pelaajien on mukavaa ja turvallista pelata. Pallo sopii erittäin hyvin salissa pelaamiseen. Lahjoitamme palloja kaikille mukanaoleville kouluille.

FutsalSkabaa pelataan tammi-helmikuussa niinä päivinä, kun koululle parhaiten sopii.



Yhdessä tekeminen keskeistä – oppilaat mukana eri rooleissa

FutsalSkabassa joukkueita muodostetaan luokan oppilaista ja jokaisessa joukkueessa tarvitaan kaikkia oppilaita. Oppilaat tekevät mahdollisimman paljon itse ja opettajan tukiessa oppilaita eri rooleissa. Koulu voi päättää, mihin rooleihin oppilaita tarvitaan ja miten heitä tuetaan. Alla on esitelty joitakin mahdollisia rooleja.

Ennen turnausta

Turnausjärjestäjät: Otteluohjelmien ja ohjeiden tekeminen, tiedottaminen, pelikentän ja pukutilojen laittaminen valmiiksi. Ennen turnausta tehtäviä toteuttavan oppilaat pystyvät osallistumaan turnaukseen myös pelaajina.

Turnauksen aikana

Valmentaja: Valmistaa joukkueensa turnaukseen ja ohjaa joukkueettaan turnauksen aikana. Valmentajana oppilas oppii ottamaan vastuuta, kannustamaan ja ohjaamaan muita.

Kapteeni: Jokaisesta joukkueesta valitaan ottelukohtaisesti FutsalSkaba-kapteenit (tyttö ja poika). Heidän tehtävänä on toimia esimerkkinä ja auttaa joukkuetta toimimaan sovitulla tavalla.

Pelinohjaaja: Toimii otteluissa “erotuomarina”. Pelinohjaaja voi hyvin olla esimerkiksi vanhempien luokkien oppilas. Pelinohjaajan on hyvä olla päättäväinen, luotettava ja rauhallinen.

Ajanottaja: Vastaa ajanottamisesta ottelussa, käyttää pelikelloa. Ajanottajan rooli on äärimmäisen tärkeä ja samalla selkeä.

Tulosvastaava: Kirjaa tulokset sovitulla tavalla. Tässä roolissa tarvitaan tarkkuutta ja huolellisuutta.

Koulu voi kutsua myös paikallisen futsal- tai jalkapalloseuran mukaan tapahtumaan erilaisin yhteistyömallein. Seurat voivat esimerkiksi järjestää malliharjoituksia. Seuran toimijat voivat auttaa järjestelyissä tai toimia esimerkiksi pelinohjaajina otteluissa.

Jokaisen turnaukseen osallistuvan joukkueen tai luokan kannattaa tehdä FutsalSkaban ja koululiikunnan pelisäännöt. Säännöt toimivat hyvänä ohjenuorana FutsalSkaba-peleihin ja jatkossa koululiikuntaan ja välituntipeleihin.

Tässä pelisääntötaulu:

[Pelisäännöt-lomake - Suomen Olympiakomitea](#)

Pelaaminen ja ilmoittautuminen

FutsalSkabaa pelataan koulukohtaisesti ja koululle sopivin sääntösovelluksin. Tärkeintä on osallistuminen ja yhdessä pelaaminen, eikä FutsalSkabassa välttämättä tarvitse tehdä sarjataulukoita ja pelata mestaruudesta. Koulun omien toiveiden mukaan pelejä voi järjestää joko yhdelle luokka-asteelle tai useamman luokka-asteen kesken. Koulutason pelien jälkeen koulu voi organisoida tapahtuman lähikoulujen kanssa.

Ilmoittautuminen FutsalSkabaan tapahtuu [tässä osoitteessa >>](#)

Ilmoittautuminen päättyy marraskuun loppuun mennessä. Ilmoittautukaa koko kouluna tai luokka-asteena mukaan, jotta saatte hyvät skabat aikaiseksi!

FutsalSkabaan osallistuminen on maksutonta. Jokaiselle osallistuvalla koululle toimitetaan FutsalSkaba -peleihin sopivia pehmopalloja. Lisäksi FutsalSkaban sivuilla on erilaisia tulostettavia kisatauluja, joita luokat voivat hyödyntää muun muassa otteluohjelmanä ja tulostauluna.

FutsalSkaba somessa

FutsalSkaban aikana koulut, luokat ja oppilaat voivat halutessaan jakaa aiheeseen liittyviä kuvia ja videoita tunnisteilla **#FutsalSkaba** ja **#meyhdessä**.



Säännöt ja suositukset

1. Kentällä on samanaikaisesti neljä kenttäpelaajaa ja maalivahti (5v5). Pienessä salissa voidaan pelata 3v3 tai 4v4.

2. Joukkueet muodostetaan luokan oppilaista. Vaihtopelaajien määrää ei ole rajattu. Samalta luokalta voi olla useampi joukkue, mutta pelaaja voi osallistua vain yhteen joukkueeseen. Pelaajakohtaisen peliajan maksimoimiseksi suosituksena on, että joukkueen pelaajamäärä pidetään pienenä. Suosituksena enintään yksi vaihtopelaaja. Esim. jos pelataan 5v5 pelimuodolla, niin poikia olisi enintään kuusi ja tyttöjä kuusi.

3. Peliaika on suoraa aikaa ja koulut päättävät itse jaksojen pituuden ja määrän. Suositus on 3x5 min, jossa pojat pelaavat yhden jakson, tytöt yhden jakson ja yksi jakso pelataan sekajaksona. Tällöin tunnin aikana ehtisi pelaamaan kolme ottelua, eikä pelaajien tauot pelaamisesta venyisi liian pitkiksi.

4. Pelikenttä on käytettävissä oleva liikuntasali.

5. Suosituksena on, että maaleina ovat käsipallomaalit, seinälle nostetut voimistelupatjat tai teipillä rajatut (3 m x 2 m) maalit. Tällöin otteluissa pystytään käyttämään maalivahtia. Mikäli käytössä on salibandymaalit tai muut pienemmät maalit, ei suositella maalivahdin käyttämistä ja pelin avaamisen maaliheitolla saa tehdä kuka tahansa kenttäpelaajista.

6. Kenttäpelaaja ei saa pelata palloa kädellä. Taklaaminen, liukutaklaukset, kiinnipitäminen, työntäminen ja estäminen on kielletty. Näistä seuraa suora vapaapotku (voidaan potkaista suoraan maaliin) vastapuolen joukkueelle tapah- tumapaikasta (tai katso kohta 7).

Mikäli samalle joukkueelle tulee ottelun aikana viisi suoran vapaapotkun arvoista virhettä, saa vastustaja kaikista seuraavista virheistä rangaistuspotkun 6 m etäisyydeltä. Suoran vapaapotkun aiheuttavien rikkeiden määrää voi muuttaa, mikäli se on ottelun pituuden vuoksi kohtuullista.

7. Mikäli puolustava joukkue tekee suoran vapaapotkun arvoisen virheen omalla rangaistusalueella (6 m puolikaari maalin keskipisteestä), tuomitaan vastustajalle rangaistuspotku 6 m etäisyydeltä.

Mikäli koulun käyttämällä kentällä ei ole futsalrajoja, määrittää koulu kentälle rangaistusalueet soveltaen futsalsääntöjä ja huomioiden käytettävissä olevan kentän.

8. Pallon mennessä hyökkäävän joukkueen pelaajasta yli päätyrajan avaa puolustava maalivahti pelin aina heittämällä.

9. Maalivahti ei saa ottaa palloa käsiinsä oman joukkueen pelaajan syötöstä. Ensimmäisestä kerrasta seuraa huomautus/muistutus säännöstä ja seuraavista kerroista seuraa epäsuora vapaapotku rangaistusalueen rajalta lähimpänä koh- taa, jossa rike on tapahtunut.

10. Rajapotku tuomitaan palloon viimeksi koskeneen pelaajan vastajoukkueelle, kun koko pallo ylittää sivurajan maassa tai ilmassa, tai kun pallo osuu kattoon. Rajapotkusta ei voi tehdä suoraan maalia.

11. Kulmapotku tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut puolustavan jouk- kueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa.

12. Vastustajan etäisyys pallosta on raja-, kulma-, ja vapaapotkuissa 3-5 m salis- ta riippuen.

13. Futsalissa ei ole paitsiota.

14. Mikäli koulun FutsalSkabassa lasketaan sarjataulukot, sijoitusten määrittä- miseen tasapisteissä noudatetaan seuraavaa sääntöä: Mikäli joukkueet turnauk- sissa päätyvät tasapisteisiin (voitosta 3 pistettä, tasapelistä 1 piste), ratkeaa joukkueiden paremmuus tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten otte- luiden 1. maalierolla, 2. tehdyillä maaleilla, 3. koko turnauksen maalierolla, 4. tehdyillä maaleilla, 5. arvalla.

15. Koulu voi halutessaan järjestää jokaisen ottelun jälkeen 6 m etäisyydeltä rangaistuspotkukilpailun, jossa molempien joukkueiden kaikki pelaajat pääsevät potkaisemaan. Rangaistuspotkukilpailun voittaja saa lisäpisteen mahdolliseen sarjataulukkoon.

Voitte tutustua myös [virallisiin futsalsääntöihin](#), joiden pohjalta FutsalSkaban säännöt ja suositukset on muokattu.



Koululiikuntaliitto

Koululiikuntaliitto

Koululiikuntaliitto KLL ry.
Rautatieläisenkatu 6
00520 Helsinki
p. 0207 964 460
kll@kll.fi • www.kll.fi



Suomen Palloliitto

Suomen Palloliitto ry.
PL 191, 00251 Helsinki
Puh. (09) 742 151
www.palloliitto.fi